



CORSO DI GIMP (OPEN SOURCE)

# L'IMMAGINE RITOCATA

## GESTIRE E MANIPOLARE LE IMMAGINI DIGITALI

### Il software

Acronimo di GNU Image Manipulation Program, Gimp è il più diffuso software open source per l'editing delle immagini digitali.

Dotato di tutti gli strumenti tipici delle applicazioni per il fotoritocco quali layers, livelli, canali, paths, maschere, canvas, è per l'architetto ed il designer il perfetto sostituto di Adobe Photoshop.

Software multi-piattaforma (Windows, Mac, Linux ed altri OS) permette una piena compatibilità con il formato proprietario PSD oltre che con i formati raster principali.

Il programma presenta inoltre importanti caratteristiche originali che lo rendono uno strumento peculiare e notevole: è il caso, ad esempio, dell'interfaccia, flessibile a finestre multiple o dell'estensibilità attraverso scripts e plug-ins, che lo rende un programma estremamente espandibile e potente.

Il progetto Gimp è oggi in pieno sviluppo e abbraccia una nutrita comunità web. <http://www.gimp.org/>

### Il corso

Attraverso applicazioni concrete connesse alla professione del progettista, il corso si sviluppa in un percorso graduale che mira a trasmettere i saperi fondamentali che stanno alla base della grafica raster, gli strumenti e le pratiche avanzate per la gestione dell'immagine digitale, una metodologia risolutiva ed efficace per l'utilizzo del programma.

Il corso prevede l'utilizzo di diverse modalità operative:

**Lezioni frontali/laboratorio:** incontri presenziali dedicati alla trattazione dei contenuti e alle esercitazioni pratiche

**Auto-apprendimento:** percorsi guidati per lo studio autonomo dei contenuti attraverso brevi moduli didattici in formato testo e/o video accompagnati da esercizi per l'auto-verifica delle nozioni acquisite

**Condivisione asincrona:** scambio collaborativo di materiali, dubbi, quesiti, riflessioni attraverso una piattaforma web dotata di appositi strumenti di comunicazione (*forum, wall*) e *repositories* predisposti.

Ogni partecipante avrà libero accesso alla piattaforma web per la condivisione di contenuti con la comunità di apprendimento e potrà usufruire liberamente di un canale di comunicazione diretto (mail, *chat, forum, video-chiamata*) col docente/tutor per la risoluzione di dubbi e problemi.

IL CORSO HA UNA DURATA DI 9 ORE COMPLESSIVE DIVISE IN 3 LEZIONI/LABORATORIO DA TRE ORE E COMPRENDE IL TUTORAGGIO A DISTANZA E IL MATERIALE DIDATTICO PER L'APPRENDIMENTO





CORSO DI GIMP (OPEN SOURCE)

# L'IMMAGINE RITOCcata

## GESTIRE E MANIPOLARE LE IMMAGINI DIGITALI

### Programma

#### 0 introduzione al corso

Presentazione del corso e illustrazione delle modalità operative  
L'interfaccia di Gimp

*lezione in teleconferenza; durata: 1ora*

#### 1° modulo di auto-apprendimento

*propedeutico alla 1ª lezione/laboratorio*

La **dimensione dell'immagine**: pixels e risoluzione  
La **"profondità" dell'immagine**: profondità di bit e canali colore

#### 1ª lezione/laboratorio

*durata: 3 ore*

Operazioni fondamentali sulle immagini  
La regolazione del colore: *levels, curves...*  
Formati di files

#### 2° modulo di auto-apprendimento

*propedeutico alla 2ª lezione/laboratorio*

**Canvas e layers**  
**Metodi di selezione**: strumenti e operazioni per selezionare  
**Il concetto di maschera**: *Layer mask, quick mask, channel*

#### 2ª lezione/laboratorio

*durata: 3 ore*

Trasformazioni generali: *move, rotate, scale...*  
Metodi di combinazione dei colori  
Elaborazione di un disegno architettonico

#### 3° modulo di auto-apprendimento

*propedeutico alla 3ª lezione/laboratorio*

**Strumenti di disegno**: pennelli, secchielli, *brushes* e *patterns*  
**Lavorare con le paths**

#### 3ª lezione/laboratorio

*durata: 3 ore*

Foto-raddrizzamento architettonico  
Filtri, plug-in ed elaborazioni avanzate

